

International Conference On Teaching & Learning Through Games
21-22 October 2013

Permainan “Snap, Snap!”

Zaliha Binti Musa
Nuur Aisyah Bte Jas
IPG Kampus Tun Abdul Razak
Kota Samarahan



Kurikulum Bersepadu Sekolah Rendah (KBSR)

Spesifikasi Kurikulum SAINS Tahun 5

(Pusat Perkembangan Kurikulum, KPM, 2006)

Kurikulum Sains Sekolah Rendah
Tahap 2 bertujuan :

1. Merangsang sifat ingin tahu murid dan mengembangkan minat tentang dunia di sekeliling mereka
2. Menyediakan peluang untuk murid mengembangkan kemahiran proses sains & kemahiran berfikir kritis & kreatif
3. Meningkatkan daya kreativiti murid



Kemahiran Berfikir Secara kritis

Kemahiran Proses Sains

Mencirikan

**Membandingkan
& Membezakan**

**Mengumpulkan
& Mengelaskan**

Pengelasan

Mengenal pasti kriteria seperti ciri, sifat, kualiti & unsur sesuatu konsep atau objek

Mencari persamaan & perbezaan berdasarkan kriteria seperti ciri, sifat, kualiti dan unsur sesuatu objek atau peristiwa

Mengasingkan & mengumpulkan objek atau fenomena kepada kumpulan masing-masing berdasarkan kriteria tertentu seperti ciri atau sifat sepunya

Sumber : (Pusat Perkembangan Kurikulum, KPM, 2006)

Premis/Teori...

"Meaningful learning does not occur by throwing more science facts and principles at the students or increasing the number of students' laboratory activities. A trendy emphasis on "hands on" will not, by itself, increase students' understanding of science either. What is additionally needed is a "minds on" emphasis in the learning of science

[Pines (1985) dalam Cakir (2008), ms. 202]

"kanak-kanak berumur 11 tahun (peringkat operasi konkrit) mula mengembangkan logik sebab-musabab, namun objek konkrit masih diperlukan untuk pemikiran (Piaget, 1962).

Permainan "Snap, Snap!" yang melibatkan kemahiran mengelas boleh mengembangkan operasi mental pelajar melalui pengurusan pemikiran dan idea secara berstruktur.

Sains Tahun 5

- **Objektif Pembelajaran :**
 - 2.2 Memahami pelbagai tumbuhan mempunyai cara tersendiri untuk mengekalkan kemandirian spesis mereka

Sains Tahun 5

- **Hasil Pembelajaran :**

- 1) Menyatakan pelbagai cara tumbuhan menyebarkan biji benih atau buahnya
- 2) Memberi contoh-contoh tumbuhan yang menyebarkan biji benih atau buahnya melalui
 - (i) air
 - (ii) angin
 - (iii) haiwan
 - (iv) mekanisme letupan
- 3) Menghubungkan ciri-ciri biji benih atau buah dengan cara ia disebarkan

Agen Penyebaran	Nama Buah/Biji Benih	English Name
Air	Kelapa Nipah Teratai Pedada Pong-pong	Coconut Palm fruits Water Lily -
Angin	Engkabang Meranti Maple Kapas Dandelion	Cotton Dandelion
Haiwan/Manusia	Durian Epal Jambu batu Mangga Rambutan	Durian Apple Mango Rambutan
Mekanisme Letupan	Kacang pis Biji Saga Kacang Bendi Kacang panjang Keembung	Peas Flame of the forest Ocra Long Beans Balsam

Kad Permainan “Snap, Snap!”

Agen Penyebaran	Nama Biji benih/Buah
Air	Kelapa Nipah Teratai Pedada Pong-pong





20 kad permainan

LANGKAH 1

Jadual Pengelasan

Kemahiran Menciri

Agen Penyebaran Buah atau Biji Benih

Haiwan / Manusia

Angin

Air

Mekanisme
Letupan

Agen Penyebaran

Kad

Ciri-ciri Tumbuhan

Ciri-ciri buah atau biji benih yang
disebarkan

- Warnanya cerah
- Rasanya sangat sedap
- Memiliki bau yang harum
- Mempunyai biji yang keras

- Mempunyai bulu halus
- Ringan
- Saiz yang kecil
- Bersayap
- Mempunyai biji

- Mempunyai kulit yang berlilin
- Mempunyai kulit yang keras
- Mempunyai sabut
- Mempunyai ruang udara

- Kulitnya kering apabila matang
- Kulitnya merekah apabila matang
- Mempunyai biji
- Meletup jika disentuh

LANGKAH 2

- 5 kad gambar buah/ biji benih diedar kepada setiap pemain secara rawak.
- Kad-kad gambar yang selebihnya diletakkan di atas meja secara tersusun dan terbalik
- cabutan undi untuk menentukan pemain pertama dan kedua.

Shuffle



Place

- Pemain pertama meletakkan satu kad yang tidak diinginkan ke atas meja



- Pemain pertama ambil satu kad di atas meja secara rawak untuk dipadankan dengan kad yang sedia ada.

Draw

Pemain kedua pula akan melakukan *place dan draw*, seperti pemain pertama tadi untuk kelas buah/ biji benih yang beliau ada.

VIDEO 1: PERMAINAN SNAP, SNAP!

Pemain dapat mengumpulkan 5 gambar buah atau biji benih yang sama agen penyebarannya adalah pemenang. Pemain ini dikehendaki menyebut "*Snap, snap!*" Set pertama tamat.

**SNAP,
SNAP!**



Set kedua, ketiga dan keempat diteruskan dengan pemain mengumpul 5 gambar buah atau biji benih yang disembarkan oleh agen penyebaran yang berbeza daripada set-set yang sebelumnya. (place & draw).

LANGKAH 3

Kelaskan buah / biji benih yang berikut kepada agen penyebaran yang betul.

nipah	epal	engkabang	kapas	saga
keembung	maple	kacang bendi	durian	mangga
kacang panjang	kacang pis	meranti	rambutan	teratai
dandelion	kelapa	jambu batu	pedada	pong-pong
Angin	Air	Mekanisme letupan	Haiwan / Manusia	

Skor
diberikan



JUARA



Impak..






Nama	Ujian Pra	Ujian Pasca
Murid 1	<p>Berikan tiga contoh buah atau biji benih bagi setiap agen penyebaran.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Air2. Cahaya matahari3. Angin4. akar <p style="text-align: right;">2/16</p>	<p>Apakah empat cara biji benih atau buah disebarakan?</p> <p>Berikan tiga contoh buah atau biji benih bagi setiap agen penyebaran.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Air - kelapa ^{Buah lili} Pong-pong2. Angin - Engkawang kapas Dendelion3. mekanisme letupan - Biji Saga keembung kacang4. manusia/haiwan - Jambu Batu mangga panjang Durian <p style="text-align: right;">16/16</p>
Murid 2	<p>Berikan tiga contoh buah atau biji benih bagi setiap agen penyebaran.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Angin2. Air3. Cahaya matahari4. baya <p style="text-align: right;">2/16</p>	<p>Apakah empat cara biji benih atau buah disebarakan?</p> <p>Berikan tiga contoh buah atau biji benih bagi setiap agen penyebaran.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Air - kelapa - Buah lili Nipah2. Angin - Engkawang - kapas meranti3. mekanisme letupan - keembung - kacang bendi - Biji Saga4. manusia/haiwan - Durian - Jambu batu - Rambutan <p style="text-align: right;">16/16</p>

Impak..

Murid 1






7/10

Ujian Pra

Buah / biji benih	Contoh lain buah / biji benih
Meranti 	Dandelion Cili Angsana
Tomato 	Mangga Kemuncup Nipah
Getah 	Angsana Kacang panjang Kacang bendi
Teratai 	Nipah Kelapa Clematis
Angsana 	Tembikai Clematis Meranti

10/10










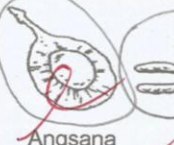










Ujian Pasca

Buah / biji benih	Contoh lain buah / biji benih
Meranti 	Dandelion Cili Angsana
Tomato 	Mangga Kemuncup Nipah
Getah 	Angsana Kacang panjang Kacang bendi
Teratai 	Nipah Kelapa Clematis
Angsana 	Tembikai Clematis Meranti

Murid 2








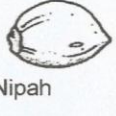

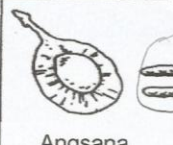










Ujian Pra

5/10

Buah / biji benih	Contoh lain buah / biji benih
<p>Meranti</p> 	 Dandelion  Cili  Angsana
<p>Tomato</p> 	 Mangga  Kemuncup  Nipah
<p>Getah</p> 	 Angsana  Kacang panjang  Kacang bendi
<p>Teratai</p> 	 Nipah  Kelapa  Clematis
<p>Angsana</p> 	 Tembikai  Clematis  Meranti

Ujian Pasca

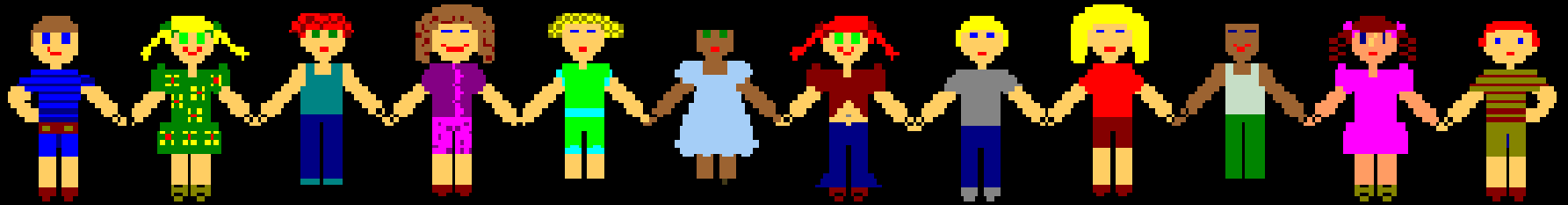
10/10

Buah / biji benih	Contoh lain buah / biji benih
<p>Meranti</p> 	 Dandelion  Cili  Angsana
<p>Tomato</p> 	 Mangga  Kemuncup  Nipah
<p>Getah</p> 	 Angsana  Kacang panjang  Kacang bendi
<p>Teratai</p> 	 Nipah  Kelapa  Clematis
<p>Angsana</p> 	 Tembikai  Clematis  Meranti

VIDEO 2: “SNAP, SNAP!” IN ACTION



Terima Kasih...



Jom...Kita bermain